

# 25<sup>ème</sup> CONCOURS THÉMATIQUE MÉMORIAL SAVOURNIN

**Mémorial Jacques Savournin.** On demande des problèmes orthodoxes en 2#. Le thème est le suivant : Dans au moins deux essais (X, Y, ..., T), les Blancs donnent à chaque fois une case de fuite différente pour le Roi noir (x, y, ..., t). La clé du Jeu Réel donne toutes les cases de fuite (x, y, ..., t) des différents essais.

Dans un problème avec deux essais, si la clé est give and take, lorsqu'elle reprend une case, elle doit donner trois cases de fuite (dont les cases x et y).

Les jumeaux et multi-solutions ne sont pas acceptés. **Juge : Waldemar Tura.**

Envoi des compositions jusqu'au **28 février 2026** (courriel : [travailphenix@gmail.com](mailto:travailphenix@gmail.com)).

**Jacques Savournin Memorial.** We ask for orthodox problems in 2#. The theme is as follows :

In at least two tries (X, Y, ..., T), White gives for the Black King a different square each time (x, y, ..., t). The key solution gives all the squares (x, y, ..., t) of the different tries. In a problem with two tries, if the key is give and take, when it takes back a square, it must give three escape squares (including the x and y squares).

Twins and multi-solutions are not allowed. **Judge : Waldemar Tura.**

Submission of compositions until **February 28, 2026** (e-mail : [travailphenix@gmail.com](mailto:travailphenix@gmail.com)).

Solution du I :

1. ♘f5? [2. ♘d6#] la clé de l'essai 1 donne **la case f5**

1... ♔×f5 2. ♙d3# mais 1... ♖×g6!

1. ♖a3? [2. ♙f3#] la clé de l'essai 2 donne **la case d5**

1... ♔×d5 2. a8=♙#, 1... ♖f4 2. ♙é6# mais 1... ♖f1!

1. ♘b5! [2. ♘d6#] la clé du Jeu Réel donne **les cases f5 et d5**

1... ♔×d5 2. a8=♙#

1... ♔×f5 2. ♙d3#

1... ♖×g6 2. ♘ç3#

Solution du II :

1. ♖d3? [2. ♙×f3#] la clé de l'essai 1 donne **la case d3**

1... ♔×d3 2. ♙×f3# mais 1... ♖h3!

1. ♙a6? [2. ♙d3#] la clé de l'essai 2 donne **la case f5**

1... ♔×f5 2. ♙g6# mais 1... ♘ç4!

1. ♖d5? [2. ♖f×é5#] la clé de l'essai 3 donne **la case d5**

1... ♔×d5 2. ♙×f3# mais 1... ♖×h5!

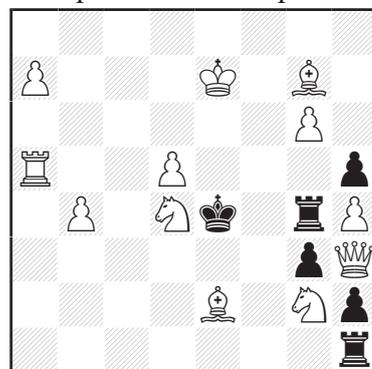
1. ♘d7! [2. ♘f6#] la clé du Jeu Réel donne **les cases d3, f5 et d5**

1... ♔d3 2. ♙×f3#

1... ♔×f5 2. ♙g6#

1... ♔d5 2. ♘f6# et 2. ♖×é5#

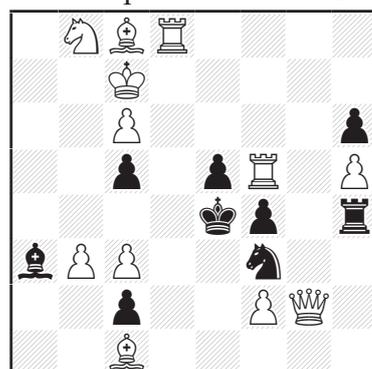
## I - G. Doukhan problème-exemple



#2

(12+6) C+

## II - G. Doukhan Inédit pour Phénix 2025



#2

(12+9) C+