

CONCOURS DE DÉMOLITIONS - ERRATAS

8239, Phénix 287/11265 (André Bantegnie) : Vaclav Kotěšovec déclare ce problème C+ après une analyse de 22 jours 11 heures et 33 minutes soit pas loin de 1 950 000 secondes : 5 points pour la patience de Vaclav !

8358, Phénix 290-291/11394 (Milomir Babić) : Hans Gruber démolit ce s#11 en dix coups, de la façon suivante (il gagne de ce fait 10 points) : 1. a8=♔! ♚ç6 2. ç8=♖+ ♚d5 3. ♔a1 b6 (trois premiers coups inchangés par rapport à la solution de l'auteur), 4. ♙d4 b×ç5 5. ♗é5 ç×d4 6. ♗g4 d3 7. ♖g6 d2 8. é8=♔, ♖ d1=~ 9. ♗f6+ ♚×d6 10. ♔é6+ d×é6#

8369, Phénix 290-291/11395 (Bruno Kampmann) : Vaclav Kotěšovec apporte une précision sur les Équisauteurs : en effet ce problème serait démoli en quinze coups avec un Équisauteur «normal», qui peut être intercepté (la terminologie donne donc : Équisauteur Anglais), alors que le problème est C+ avec un Équisauteur Français (= Non-Stop). Nous essaierons à l'avenir de préciser la catégorie des équisauteurs utilisés dans les problèmes, quand ce sera le cas. 5 points pour V.K. pour sa perspicacité !

8386, Phénix 290-291/11397 (Jorma Pitkanen) : Hans Gruber et Vaclav Kotěšovec déclarent ce problème C+ (V.K. prouve même sa recherche en envoyant une photo d'Alybadix !) ; 5 points chacun.

8387, Phénix 290-291/11397 (Sébastien Luce) : Vaclav Kotěšovec déclare ce problème C+ (encore avec l'aide d'Alybadix) ; 5 points.

8388, Phénix 290-291/11397 (Sébastien Luce) : Hans Gruber n'est pas en reste et trouve plusieurs défauts à ce joli problème : le dernier coup est dualistique : 17. ♔h2= marche aussi ! On peut même démolir en seize coups : Après 15. ♔×g3, on n'est pas obligé de jouer 16. ♖a7, mais tout de suite 16. ♔h2= et c'est pat ! Une interversion est également possible : 15. ♔×g3, et 16. ♔×h3(♙a7) 17. ♖×a7=! Dix points mérités pour Hans !

	phénix 296-297	phénix n-1	Total
Václav KOTĚŠOVEC	20	2★13	2★33
Hans GRUBER	25	0	25

Gerald ETTL, Olivier SCHMITT, Dejan BABIC, Wilfried NEEF et Ivan BRYUKHANOV restent à 10 points.

7676, Phénix 265/10483 (Paul Răican) : Paul nous informe que l'énoncé publié est faux ; il ne faut pas lire parry-h==10 (cet énoncé n'existe pas) mais **parryser-h==10**. Pardon pour cette erreur Paul !

8244, Phénix 287/11265 (Bizyagin Buyannemekh & Mario Guido Garcia) : l'énoncé de cette étude est faux puisque il s'agit d'une **étude de nulle** et non une étude de gain (on s'en rend vite compte en lisant la solution, mais il fallait quand même réparer cette erreur).

Quatrième Prix, Phénix 290-291/11369 (Roberto Osorio & Jorge Lois) : Alain Villeneuve nous fait part de ses analyses (qu'il est possible de jouer ♘b1, suivi de ♔ç3 ou ♖d2, au lieu de 15. ♖d2). En réalité, il découvre que le diagramme est faux et que le Cavalier b1 se trouve en d1. On pourra s'en convaincre à la lecture du compte-rendu de la Riface 2016 (Phénix 263-264/10439).

D77, Phénix 288-289/11328-11329 (Marco Bonavoglia) : Alain Villeneuve trouve aussi un oubli sous le diagramme du D77 : la condition féerique est : **Annan**.

Définition féerique, Phénix 286/11240 : La lecture attentive d'Alain fait encore des merveilles : il y a une erreur de copier-coller en ce qui concerne la définition de l'Élan-Lion : il faut lire (modifications en gras) : Lion dévié de 45°. Un Élan-Lion a1, avec un sautoir en d4, contrôle les cases **d5, d6, d7, d8 et é4, f4, g4, h4**. En revanche, sur la même page, la définition du Moineau-Lion est correcte. Merci à Alain Villeneuve pour sa sagacité !

8336, Phénix 290-291/11392 (S. N. Ravishankar) : Ravishankar déclare que son Proca est insoluble : en effet après que les Blancs aient repris -6. ♖h5-g6, les Noirs n'ont plus de rétro-coup par conséquent, le coup 1.d7! est illégal.

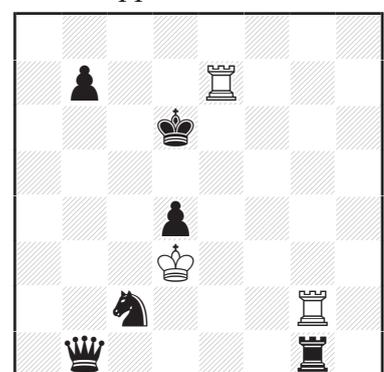
Frans Hansson (correction Sébastien Luce) : Sébastien, qui travaille actuellement la condition féerique du I propose une correction d'un vieux problème de F. Hansson :

1. ♖é5!

1... ♘b4+ 2. ♔ç4 3. ♖a2 4. ♖a7 5. ♖éa5 6. ♔b5 7. ♔b6 ♘d5#

1... ♘é1+ 2. ♔é2 3. ♖f5 4. ♖f1 5. ♔f2 6. ♔×g1 7. ♖ff2 ♘f3#

I - F. Hansson
correction S. Luce
The Problemist Fairy Chess
Supplement 1932



s#7

(3+6) C+

Les Noirs ne jouent que pour donner des échecs doubles