

ERRATAS ET CORRECTIONS

Sébastien Luce nous a envoyé une version d'un problème démolé de Roméo Bédoni et Fernand Calvet. Cette correction nous permet de redécouvrir une vieille condition, le **Circé Espion Double** dont voici la définition : *Lorsqu'une pièce est capturée (Roi excepté, sauf indication contraire), elle doit être replacée sur sa case de renaissance (déterminée selon les modalités Circé Maléfique) si celle-ci est vide, puis elle change de couleur. Si la case de renaissance est occupée, la pièce capturée disparaît.*

1.é1=♔ ♔×é1(♔d1) 2.♔g4 ♔×g4(♔d1)#

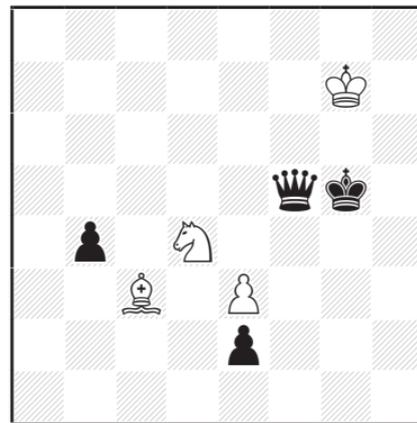
1.é1=♖ ♔×é1(♖a1) 2.♔a5 ♖×a5(♔d1)#

1.é1=♙ ♔×é1(♙ç1) 2.♔f4 é×f4(♔d1)#

1.é1=♞ ♔×é1(♞g1) 2.♔h3 ♞×h3(♔d1)#

Allumwandlung noir dans lequel les pièces noires sont capturées à chaque coup blanc (huit fois en tout) ; on notera, petite délicatesse, que la Dame joue des coups tranquilles sur quatre cases différentes.

R. Bédoni & F. Calvet
diagrammes 1980-81 (v)
2° Mention d'Honneur



h#2 4.1.1.1. (4+4) C+
Circé Espion Double