

Messigny (Echecs de -) : à chaque coup, on peut échanger les places sur l'échiquier d'une pièce blanche et d'une pièce noire de même nature. Une pièce ne peut être échangée deux demi-coups de suite.

Moineau : Sauterelle déviée à 135°. Un Moineau a1, avec un sautoir en d4, contrôle les cases d3 et ç4.

Noctambule : voir définition phénix 252/10019

Pao : voir définition phénix 252/10019

Pion Bérolina : voir définition phénix 256/10176

Proca Retractor : voir définition phénix 252/10019

Roi super-Transmuté : voir définition phénix 256/10176.

Rose : voir définition phénix 256/10176

Rose-Locuste : Locuste jouant sur les lignes de la Rose.

Sauterelle : voir définition phénix 252/10020

Sauterelle à sautoir changeant de couleur : voir définition phénix 256/10176

Sentinelles (Echecs -) : voir définition phénix 252/10020

Série (sh : aidé de série, ss : inverse de série, sr : réflexe de série) : voir définition phénix 256/10176

Sirène : voir définition phénix 252/10020

Super-Circé : voir définition phénix 252/10020

Super-Pion : Pion pour lequel marche et capture sont étendues respectivement à toute la colonne et à toute la diagonale.

Take & Make : voir définition phénix 252/10020

Tour-Lion : Lion jouant sur les lignes de la Tour.

Triton : le Triton (ou Tour marine) se déplace comme une Tour orthodoxe, mais prend, sur les lignes de la Tour, comme une Locuste, c'est-à-dire en sautant par-dessus une pièce adverse qui est alors capturée, la case d'arrivée, située immédiatement derrière la sautoir, devant être vide.

Vao : voir définition phénix 252/10020

Vizir : bondisseur-(0,1)

ERRATA ET CORRECTIONS

Thierry Le Gleuher nous a communiqué une série d'errata et corrections, que nous publions bien volontiers !

6433 p.8852, Phénix 216 de Philippe Leroy

Ce problème est démolé par Michel Caillaud (le sigle C+ ayant été visiblement apposé par erreur) : 1.a4 h5 2.a5 h4 3.a6 h3 4.a×b7 h×g2 5.♖a6 ♖h4 6.é3 ♖a4 7.h4 d5 8.h5 d4 9.h6 d×é3 10.d4 ♔d5 11.♖h5 ♔a2 12.d5 é6 13.♘h3 ♔é7 14.d6+ ♔f6 15.d7 é2 16.♔d2 é1=♖ 17.d8=♘ ♘d7 18.b8=♘ ♖é4 19.♘bç6 ♖b8 20.h7 ♖bb4 21.♖b5 g×f1=♘ 22.♖b8 ♖b6 23.♖a8 ♘b5 24.ç4 ♘ç5 25.♘b8 ♘é3+ 26.♔é1 ♔é5 27.♔d2 f6 28.♔a5 ♔d4 29.♘ç3 ♔b1 30.h×g8=♘. Ce problème perd donc son Prix Spécial obtenu dans le jugement des rétros 2012-2013 (A. Frolkin dans px 248/9855).

L'auteur corrige néanmoins avec le I :

1.a4 h5 2.a5 h4 3.a6 h3 4.a×b7 h×g2 5.h4 d5 6.h5 d4 7.h6 d3 8.h7 d×é2 9.h×g8=♘ ♖h4 10.♖a6 ♖a4 11.♖h8 é×f1=♘ 12.♘h3 g1=♖ 13.♘h6 ♖g5 14.♔g4 ♖ga5 15.♔g1 ♘b5 16.ç4 ♔d3 17.♘ç3 ♔b1 18.d4 é6 19.d5 ♔é7 20.d6+ ♔f6 21.d7 ♘b4 22.d8=♘ ♘d7 23.b8=♘ ç5 24.♘bç6 ♖b8 25.♘é7 ♖b6 26.♘dç6 ♘b7 27.♖a8 g6 28.♘b8 ♔é5 29.♘ég8 f6 30.♘f7+ ♔d4 31.♘d8

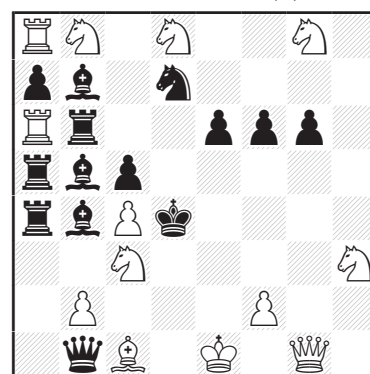
6791 p.9403, Phénix 234 de Pierre Tritten

Ce problème est démolé par Michel Caillaud avec un circuit d'un Fou plutôt que l'échange de place des deux fous : 1.d3 g5 2.♘×g5-g4 ♘ç6 3.♘×d7-d6 ♘d4 4.♘×ç7-ç5 ♘g4 5.♘×é7-é6 ♖ç8 6.♘×ç8-ç4 ♘f3 7.é×f3-ç6 ♘é2 8.♘a6 ♔×d3-d4 9.♘a×é2-ç1 seuls les trois derniers demi-coups diffèrent de la solution de l'auteur.

6963 p.9623, Phénix 241 de Klaus Wenda et Vlaicu Crişan

Il manque le symbole «mat» et un essai dans l'énoncé : -5 & #1 vvvv

I - P. Leroy Phénix 2012 (v)



Partie (13+14)
Justificative en 30,5 coups

6966 p.9623, Phénix 241 de Henryk Gridzinski

Un dual entre le cinquième et le sixième coup noir est malheureusement possible ; nous donnons la solution dans son intégralité, avec les deux coups noirs incriminés en gras.

1. é3 a5 2. ♟ a6 a4 3. ♞ é2 a3 4. ♞ d3 a×b2 5. ♞ a3 é6 6. ♟ ×b7(+ ♞ a6) b1=♞ 7. ♞ ç4 ♞ ×a2+ 8. ♞ b5(+ ♞ ç4) ♞ ×ç2(+ ♞ a2) 9. ♟ b2 ç6+ 10. ♟ ×ç6(+ ♞ b7) ♞ é7 11. ♟ ×d7 ♞ ×d2(+ ♞ ç2) 12. ♟ ×é6(+ ♞ d7) ♞ ×é3(+ ♞ d2) 13. ♟ ×f7(+ ♞ é6) ♞ ×f2(+ ♞ é3) 14. ♟ g6(+ ♞ f7) é2 15. ♟ ×g7 ♞ ×g2(+ ♞ f2) 16. ♟ h6(+ ♞ g7) ♞ f6(+ ♞ é7) 17. ♟ ×h7 ♞ ×h2(+ ♞ g2) 18. ♟ f5(+ ♞ h7) ♞ f4(+ ♞ h2) 19. ♟ ×f4

6967 p.9623, Phénix 241 de Michel Caillaud

L'énoncé sous le diagramme est faux : il s'agit d'un ssc#22 (comme donné dans la solution) et non pas ssc#12.

7059 p.9753, Phénix 245 de Joaquim Crusats & Andreï Frolkin

Il manque le symbole mat dans l'énoncé : -4 & #1

R3 p.10035, Phénix 253 de Andreï Frolkin & Joaquim Crusats

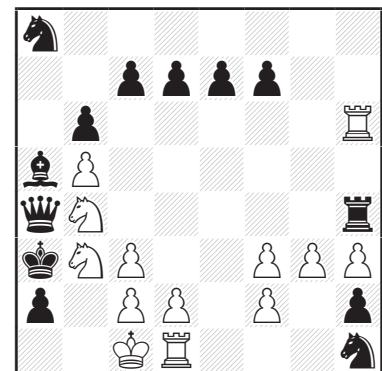
Le problème a été démolé deux fois par Dmitry Baïbikov par :

- 1. ♞ é1-f1 ♞ é5-h5! -2. ♞ é3-é1 ♞ é4-é5! -3. ♞ h4-h6 ♞ ç4-é4!
- 4. ♞ é4-é3 ♞ d4-ç4 -5. ♞ g4-h4 ♞ ç4-d4 -6. ♞ d4-é4 ♞ ~-ç4
- 7. ♞ d5-b4 & 1. ♞ ×a4#
- 1. ♞ d1-ç1 ♞ b2-a3 -2. ♞ é2-d1 ♞ d5-h5! -3. ♞ d3-é2 ♞ é5-d5+!
- 4. ♞ é4-d3 ♞ d5-é5+! -5. ♞ d4-é4 ♞ é5-d5+! -6. ♞ ç1-f1 ♞ é3-é5!
- 7. ♞ é4-d4 ♞ d3-é3 -8. ♞ d5-b4 ♞ a3-a4 (-8... ♟ b4-a5 -9. ♞ é3-d5 & 1. ♞ ç4#) -9. ♞ f4-d5 & 1. ♞ ×d3#

Les auteurs corrigent avec le II en 9 coups :

Plan principal : -1.0-0-0 & 1. ♞ ×a2# ? mais la reprise du roque est illégale ! Les Pions blancs ont capturé les trois pièces noires manquantes. Les Pions noirs g et h ont dû aussi capturer trois fois que le Pion noir manquant ait été promu en h1 ou pas. La ♞ h1 doit revenir dans la cage Sud-Est afin de permettre la reprise du 0-0-0 blanc.

II - A. Frolkin & J. Crusats Phénix 2015 (v)



-9(9B,8N) & #1 (13+13)
Proca Retractor

Solution : Afin de contourner l'obstacle du plan principal, les Blancs doivent ramener la Tour blanche dans la cage en immobilisant la Tour noire : -1. ♞ é6-h6 ♞ é4-h4 meilleure défense ! (voir a) -2. ♞ é5-é6 ♞ é3-é4 -3. ♞ é4-é5 ♞ é2-é3 -4. ♞ é3-é4 ♞ é1-é2 -5. ♞ é2-é3 ♞ g1-é1 meilleure défense ! (voir b) -6. ♞ f1-d1 ♞ g2-g1 -7. ♞ é1-é2 ♞ g1-g2 -8. ♞ d1-é1 ♞ g2-g1 ; et maintenant le plan principal marche avec l'autre Tour : la ♞ h1 est enfermée dans la cage, tandis que la Tour noire peut être issue d'une promotion en h1, donc -9.0-0-0 & 1. ♞ ×a2#

(a) si la Tour noire refuse d'entrer dans la cage Sud-Est et essaye de défendre de l'extérieur en gardant la case é1, les Blancs peuvent reprendre é2×♞f3 et la case é1 est couverte par un écran.

(b) -5... ♞ f1-é1 -6. ♞ é1-é2 ♞ g1-f1 -7. ♞ f1-é1 ♞ g2-g1 -8.0-0-0 & 1. ♞ ×a2#

essais :

-1. ♞ h5-h6? ♞ é4-h4? -2. ♞ é5-h5!, mais -1... ♞ ç/d/f/g-é4 ! -2. ♞ é5-h5 ♞ é4-ç/d/f/g4!, zugzwang blanc.

Notez comment maintenant les essais (basés sur démolition de la version de la Riface 2015) échouent :

-1. ♞ é6-h6 ♞ é4-h4 -2. ♞ é1-d1? ♞ é3-é4! -3. ♞ é2-é1 ♞ é4-é3 -4. ♞ é3-é2 ♞ é5-é4 -5. ♞ é4-é3 ♞ f5-é5 (ou ♞ g5-é5, ♞ h5-é5) -6. ♞ é5-é6 ♞ f6-f5 (-6. ♞ ç6/d6-é6 ♞ ç5/d5-f5 !) -7. ♞ d5-é5 ♞ ç6-f6

-8. ♞ d4-d5 ♞ ç4-ç6 -9. ♞ f4-é4 ♞ ç~-ç4 -10. ♞ ç6-b4 & 1. ♞ ×a4# un coup trop tard.

-1. ♞ é6-h6 ♞ é4-h4 -2. ♞ é5-é6 ♞ é3-é4 -3. ♞ é4-é5 ♞ é2-é3 -4. ♞ é1-d1? ♞ é3-é2 (ou -3. ♞ é1-d1? ♞ é2-é3 -4. ♞ é4-é5 ♞ é3-é2 – la même position) -5. ♞ é2-é1 ♞ d3-é3 -6. ♞ é3-é2 ♞ d5(d6)-d3!

Si -6... ♖d4-d3?, alors -7. ♖d3-é3 ♜ç4-d4 -8. ♖d4-d3 ♜ç5(ç6)-ç4 -9. ♞~b4 & 1. ♖×a4# ;
 -7. ♖d3-é3? ♖d4-d5 ou -7... ♖ç5-d5 et les Blancs ne peuvent pas gagner au neuvième coup :
 -7. ♖d4-é4? ♜ç5-d5! -8. ♖é4-é3 ♜ç4-ç5! ; -7. ♖ç4-é4 ♜ç6(ç3)-ç5 -8. ♖é4-é3 ♜ç4-ç6! et les Blancs
 ne peuvent pas non plus gagner à temps.

7165 p.9895, Phénix 249 de Henryk Grudzinski

Démoli de la façon suivante : 1.d4 h5 2. ♙h6 g×h6-ç1=♙ 3.h4 ♙é3 4. ♖d3 ♙g5 5.h×g5-é3 ♙g7
 6. ♖×h5-h4 ♙é5 7.d×é5-h2 ♜×h4-d4 8. ♖g6 f×g6-h5 9.é×d4-d2



6244 p.8392, Phénix 201 de Milomir Babić

Ce problème non vérifié à l'époque de sa publication (en 2010) a été démolit par Václav Kotěšovec suite à la publication du jugement d'Yves Tallec dans Phénix 248/8676 (obtention d'un Troisième Prix). Voici cette démolition, que l'on peut trouver sur le site PDB :

1.a8=♖! ç4 2. ♙g2 ç3 3. ♙×ç3 f3+ 4. ♙f1 ♙f4 5. ♖×é4+ ♙g3
 6. ♖a2! f2 7. ♙é5+ ♙f3 8. ♖g4+ h×g4 9. ♙ç2 g3 10. ♙b1 g2#

Il est à noter d'ailleurs que l'information C+ a été ajoutée prématurément... Milomir Babić nous envoie une version (correcte cette fois-ci ? que dira Václav ?) en neuf coups : voir le III :

1.é8=♙! ç3 2. ♙d7 ç2 3. ♖f8+ ♞f6 4. ♖é2+ ♙g6 5. ♙×ç2+ ♞é4
 6. ♙h3 ♙h7 7. ♙g2 ♙g6 8. ♖g7+ ♙f5 9. ♖g4+ h×g4#

6267 p.8395, Phénix 201 de Harald Grubert (1ère M.H.)

Paul Răican nous informe que ce problème est anticipé par Cornel Pacurar, voir le IV (qui est un parry ; P1206803 dans PDB) :

a) 1. ♙f4 2. ♙×g3(♞f4) 6. ♙é5 7. ♙×f4(♞é5) 10. ♙d5
 11. ♙×é5(♞d5) 13. ♙é3 14. ♙b4+ ♙ç2 16. ♙é5 17. ♙×d5(♞é5)
 20. ♙f4 21. ♙×é5(♞f4) 22. ♙d5 23. ♙é1 26. ♙g4 27. ♙×f4(♞g4)
 30. ♙h5 31. ♙×g4(♞h5) 34. ♙d1 ♙ç3#

b) 2. ♙f3 3. ♙×g3(♞f3) 6. ♙é2 7. ♙×f3(♞é2) 10. ♙d3
 11. ♙×é2(♞d3) 14. ♙ç2 15. ♙×d3(♞ç2) 16. ♙é3 17. ♙×ç2(♞g2)
 18. ♙f5 21. ♙f1 22. ♙×g2(♞f1) 24. ♙é3 25. ♙×f1(♞f5)+ ♙é7
 27. ♙g3 28. ♙h6 31. ♙é4 32. ♙×f5(♞é4) 34. ♙h7 ♙f6#

Switchbach matant du Roi, alors que celui-ci, paradoxalement, n'a joué qu'un seul coup de sa propre initiative !

7325 p.10003, Phénix 252 de Franz Pachl

Il manque la condition féerique : **Anticircé**

7408 p.10152, Phénix 256 de S. Ravishankar

Le problème est démolit par l'auteur :

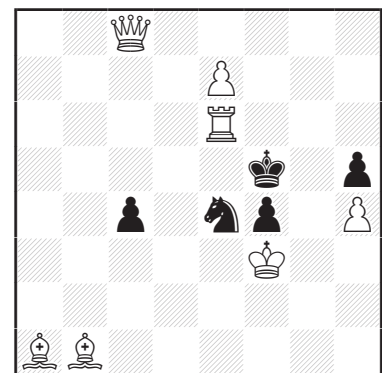
1.h8=♖! ♞h5 2. ♞f4+! ♞h3 3. ♞g1+! ♙h2 4. ♙é5+ ♞h3
 5. ♞f4+! ♞h5 6. ♞d5+ ♙f2 7. ♙b8+ ♞h5 8. ♞ç7#

L'auteur corrige simplement avec une **Tour noire en g1** qui empêche la pointe du troisième coup. La solution est identique ! **1.h8=♖!** ♞h5 2. ♞d5+ ♙h2 3. ♙f4+! ♙h6 4. ♙×d2+ ♞h5! 5. ♞ç7+ ♙h6
 6. ♙f4+ ♙h2 7. ♙é5+! ♞h5 8. ♞d5 ♙h2 9. ♙b8+ ♞h5 10. ♞ç7#

III - M. Babić

Phénix 2010 (v)

3° Prix



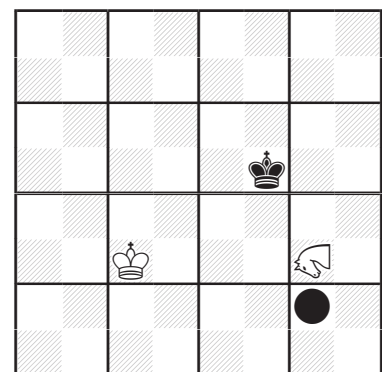
s#9

(7+5)

IV - C. Pacurar

Problem Paradise 2010

1° Prix



psh#34

(2+2) C+p

b) ♙ç3→d6

Grille, Circé échange

●=Orphelin

♞=Rose-Sauterelle