

# CHAMPIONNAT DE FRANCE RETRO RIFACE 2015

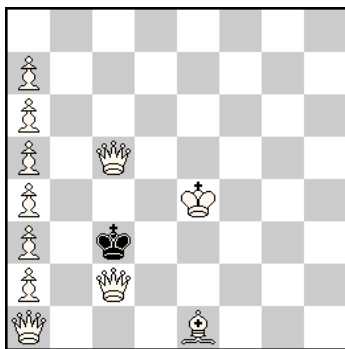
**Temps alloué : 2 H 30**

**Notation :**

- Des points partiels seront attribués en proportion des premiers coups corrects trouvés par rapport à la longueur de la solution.
- Moins ½ par erreur de notation (ou imprécision)

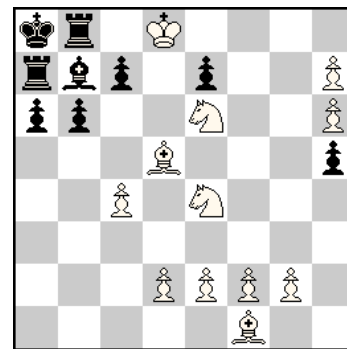
**Proca retractor** : retractor de type défensif dans lequel les deux camps reprennent alternativement leurs coups, les Blancs commençant. Le camp qui rétrograde décide de la nature de la pièce éventuellement décapturée.

1



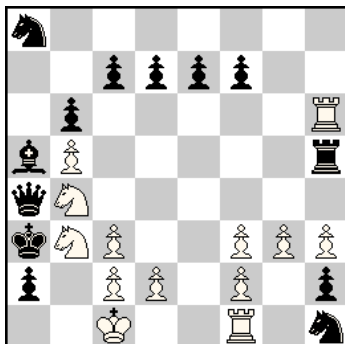
(11+1)  
Ajouter des pièces.  
(10 pts)

2



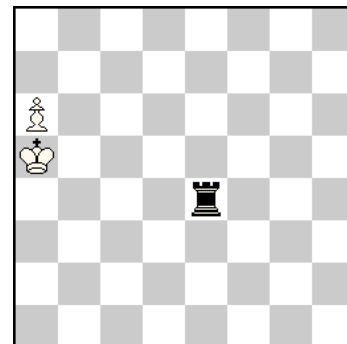
(12+9)  
Ordre et lieux des captures ?  
(10 pts)

3



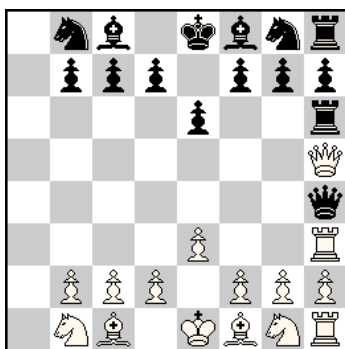
(13+13)  
-10 & #1  
Proca retractor (10 pts)

4



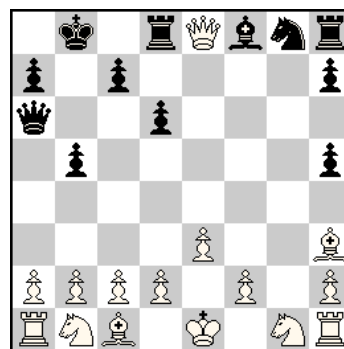
(2+1) C+  
Ajouter des pièces pour avoir une  
PCPJ en 7,0 coups (10 pts)

5



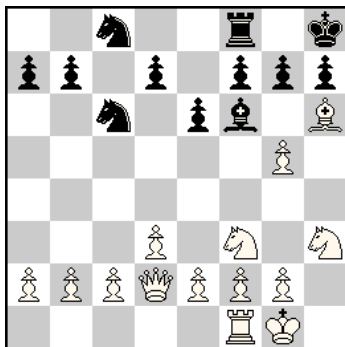
(15+15) C+  
PCPJ en 7,0 coups  
2 solutions (5+5 pts)

6



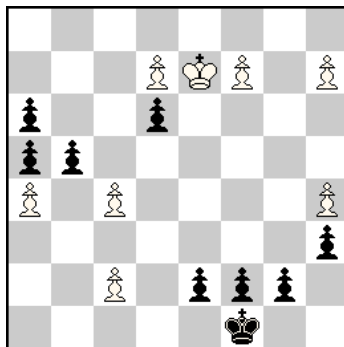
(15+12) C+  
PCPJ en 10,0 coups  
(10 pts)

7



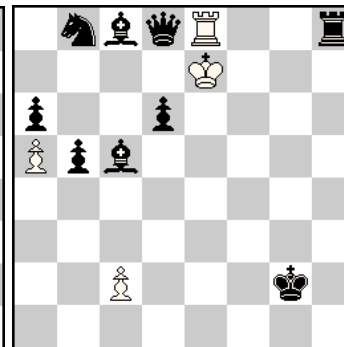
(14+12) C+  
PCPJ en 15,0 coups  
(10 pts)

8 A



(8+9)

8 B



(4+9)

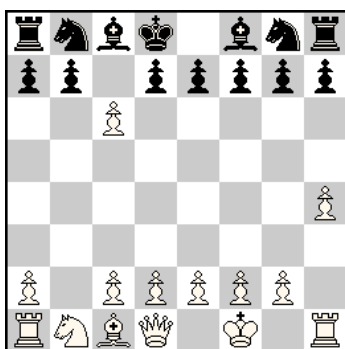
Trait aux Blancs : A → B en 20,0 coups

(10 pts)

**A→B (Echecs -)** : il s'agit de parvenir à la position B en partant de la position A (il s'agit donc d'une partie justificative dont la position de départ n'est plus la position initiale d'une partie).

**Qui perd gagne** : dans ce genre, la partie est gagnée par le camp qui a perdu toutes ses pièces ou qui est pat. Les captures, lorsqu'elles sont possibles, sont obligatoires : le choix de la prise est libre si plusieurs captures sont possibles. Le Roi n'a pas de pouvoir spécial et se comporte comme n'importe quelle autre pièce : toutes les règles concernant l'échec, le mat et le roque sont supprimées. Un Pion peut se promouvoir en Roi.

9



(14+14) C+  
PCPJ en 8,5 coups  
Qui perd gagne  
(10 pts)

# SOLUTIONS

## CHAMPIONNAT DE FRANCE

### RETRO – RIFACE 2015

#### 1. Thierry LE GLEUHER (inédit pour Phénix)

→ +CBb2, +CBd2, +FBç4 (10 pts)

rétro : 1.Dd1-ç2+ Rç2-ç3 2.D~+

#### 2. Dmitij BAIBIKOV (inédit pour Phénix)

rétro : 1...Fç8×Db7+ 2.Dç6×Db7+ g6×Th5 3.D~-ç6 Dç6-b7

Puis Fa8→d5 / a7-a8=F / b7×Ta6 / a6-a7 / a7×Fb6 / Fç1→b6 / b2×Fç3-ç4 / Ff8→ç3 / g7-g6 / g6×Ph7 / f5×Cg6 / é4×Pf5 / d3×Cé4 / ç2×Pd3 (10 pts)

*Record de 11 captures déterminées et ordonnées (dont 8 captures de pièces lourdes)*

#### 3. Andreï FROLKIN & Joaquim CRUSATS (inédit pour Phénix)

Captures blanches : a×b, b×ç et é×f (soit toutes les pièces noires). Donc les PNg et h ont servi et un de ces deux Pions a, soit été capturé directement en f3, soit été promu, ce qui impose deux captures par PN supplémentaires. Les PN ont donc capturé les trois pièces blanches manquantes.

Plan principal : -1.Td1-f1 ~ -2.0-0-0 & 1.T×a2# ? Mais le 0-0-0 est illégal à cause de la 2<sup>ème</sup> Tour blanche qui est en dehors de sa cage.

Solution : Pour surmonter l'obstacle du plan principal, les Blancs doivent ramener la TB dans le coin Sud-est sans libérer les autres pièces noires immobiles.

-1.Té6-h6! (a) -1...Té5-h5 meilleure défense ! (b) -2.Td1-f1 Té4-é5 -3.Té5-é6 Té3-é4 -4.Té4-é5 Té2-é3 -5.Té3-é4 Té1-é2 -6.Té2-é3 Tg1-é1 meilleure défense ! (c) -7.Tf1-d1 (switchback) -7...Tg2-g1 -8.Té1-é2 Tg1-g2 -9.Td1-é1 Tg2-g1 et maintenant le plan principal peut marcher. La TB est dans la cage et la TN peut en sortir en étant dépromue en h1. Donc -10.0-0-0 & 1.T×a2#. (10 pts)

(a) -1.Td1-f1? T~5-h5! -2.Té6-h6 Té5--5 ! et le zugzwang est pour les Blancs.

(b) si la TN refuse d'entrer dans la cage et essaie de contrôler é1 pour empêcher le roque, les Blancs peuvent reprendre é2×Xf3 (pas un Cavalier) et la case é1 est protégée.

(c) -6...Tf1-é1 -7.Té1-é2 Tg1-f1 -8.Tf1-é1 Tg2-g1 -9.0-0-0 & 1.T×a2#.

#### 4. Alexandre LEROUX (inédit pour Phénix)

1.a4 Cf6 2.a5 Cé4 3.a6 C×d2 4.R×d2 h5 5.Rç3 Th6 6.Rb4 Té6 7.Ra5 Té4 (C+ Labelle.prg) (10 pts)

#### 5. François LABELLE (inédit pour Phénix)

1)

1.a4 a5 2.Ta3 Ta6 3.Th3 Th6 4.é3 é6 5.Dh5 Dh4 6.D×a5 D×a4 7.Dh5 Dh4 (5 pts)

2)

1.é3 a6 2.F×a6 Ta7 3.Ff1 T×a2 4.Dh5 Ta6 5.Ta4 Th6 6.Th4 é6 7.Th3 Dh4 (C+ Euclide 0.48 s) (5 pts)

**6. Andrew BUCHANAN** (inédit pour Phénix)

1.é3 Ca6 2.F×a6 b5 3.F×ç8 d6 4.Fh3 Dç8 5.Dh5 Da6 6.g4 0-0-0 7.g5+ f5 8.g×f6ep+ Rb8 9.f×é7 g6  
10.é8=D g×h5 (C+ Euclide 0.99 en 0.42 s) **(10 pts)**

*Valladao, Prénix de la Dame blanche et ballade du Fou blanc.*

**7. Mark THORNTON** (inédit pour Phénix)

1.d3 é6 2.Fh6 Dg5 3.h4 Fé7 4.h×g5 Ff6 5.Th4 Cé7 6.Tç4 0-0 7.T×ç7 Rh8 8.T×ç8 T×ç8 9.Cd2 Tç4  
10.Cdf3 Th4 11.Dd2 Th1 12.Ch3 T×f1+ 13.R×f1 Cbç6 14.Rg1 Tf8 15.Tf1 Cç8 (C+ Euclide en ??)  
**(10 pts)**

**8. Thierry LE GLEUHER** (inédit pour Phénix)

1.d8=C h2 2.Cç6 h1=T 3.Cb4 a×b4 4.h8=F b3 5.Fa1 b2 6.h5 b×a1=C 7.h6 Cb3 8.h7 Cç5 9.h8=D Cd7  
10.Dh2 Cb8 11.Dg1+ f×g1=D 12.ç5 Th8 13.ç6 Db6 14.ç7 g1=F 15.f8=T+ Rg2 16.Tf1 Fç5 17.Td1  
é×d1=F 18.ç8=T Fg4 19.Té8 Fç8 20.a5 Dd8+ **(10 pts)**

*AUW Ceriani-Frolkin + AUW Pronkin*

**9. Bernd GRÄFRATH** (inédit pour Phénix)

1.b4 ç5 2.b×ç5 Cç6 3.h4 Dç7 4.Th3 Rd8 5.Tç3 Dh2 6.Th3 D×g1 7.Th1 D×f1 8.R×f1 Cb8 9.ç6 (C+  
Popeye en 14,9 sec) **(10 pts)**

*à noter que la position après le 8<sup>ème</sup> coup noir n'est pas la plus courte partie (1.b4 ç6 2.h4 Dç7 3.Th3  
Rd8 4.Tb3 Dh2 5.Th3 D×g1 6.Th1 D×f1 7.R×f1 ç5 8.b×ç5).*